



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



FORMACIÓN ONLINE

Titulación certificada por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Python Avanzado: Experto en Programación Web

www.euroinnovaformazione.it



Euroinnova International Online Education

Especialistas en **Formación Online**

SOMOS
**EUROINNOVA
INTERNATIONAL
ONLINE
EDUCATION**



Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser una escuela de **formación online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.



**CERTIFICACIÓN
EN CALIDAD**

Euroinnova International Online Education es miembro de pleno derecho en la **Comisión Internacional de Educación a Distancia**, (con estatuto consultivo de categoría especial del Consejo Económico y Social de NACIONES UNIDAS), y cuenta con el **Certificado de Calidad de la Asociación Española de Normalización y Certificación (AENOR)** de acuerdo a la normativa ISO 9001, mediante la cual se Certifican en Calidad todas las acciones formativas impartidas desde el centro.

Descubre Euroinnova International Online Education

Nuestros **Valores****ACCESIBILIDAD**

Somos **cercanos y comprensivos**, trabajamos para que todas las personas tengan oportunidad de seguir formándose.

**HONESTIDAD**

Somos **claros y transparentes**, nuestras acciones tienen como último objetivo que el alumnado consiga sus objetivos, sin sorpresas.

**PRACTICIDAD**

Formación práctica que suponga un **aprendizaje significativo**. Nos esforzamos en ofrecer una metodología práctica.

**EMPATÍA**

Somos **inspiracionales** y trabajamos para **entender al alumno** y brindarle así un servicio pensado por y para él

A día de hoy, han pasado por nuestras aulas **más de 300.000 alumnos** provenientes de los 5 continentes. Euroinnova es actualmente una de las empresas con mayor índice de crecimiento y proyección en el panorama internacional.

Nuestro portfolio se compone de **cursos online, cursos homologados, baremables en oposiciones y formación superior de postgrado y máster.**

DESCRIPCIÓN

Si tiene interés en el sector de la programación y quiere conocer los aspectos fundamentales sobre la programación web con Python este es su momento, con el Curso de Python Avanzado: Experto en Programación Web podrá adquirir los conocimientos necesarios para desempeñar esta función de la mejor manera posible.

OBJETIVOS

Tras realizar el Curso Avanzado Python el alumno habrá alcanzado los siguientes objetivos: Conocer las funciones y métodos proporcionados por Python. Insertar datos en una base de datos MySQL utilizando Python. Conocer y dominar el lenguaje de programación Python 3. Aprender las capacidades de Python 3 para responder a las necesidades de las empresas sea cual sea el dominio de la informática en que se trabaje. Profundizar sobre los fundamentos del lenguaje: las distintas nociones se presentan de manera progresiva, con ejemplos de código que ilustran cada apartado. Resolver problemáticas de negocio concretas y, por tanto, explica cómo utilizar todos los complementos de Python 3 (protocolos, servidores, imágenes,...).

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este Curso de Python Avanzado: Experto en Programación Web está dirigido a aquellos profesionales de la informática, ingenieros, estudiantes o profesores que deseen conocer y dominar este lenguaje, muy extendido en la actualidad.

PARA QUÉ TE PREPARA

Este Curso de Python Avanzado: Experto en Programación Web le prepara para desenvolverse de manera experta en el sector de la programación, especializándose en el lenguaje Python y desarrollando proyectos con éxito.

SALIDAS LABORALES

Tras finalizar el presente curso, habrás adquirido las competencias profesionales para poder desarrollar tu actividad profesional por cuenta ajena o por cuenta propia en áreas como: programación, informática, gestión bases de datos, resolución de problemas de negocio, etc.

Python Avanzado: Experto en Programación Web



DURACIÓN
220 horas



MODALIDAD
Online

CENTRO DE FORMACIÓN:

Euroinnova International
Online Education



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

TITULACIÓN

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y CLADEA (Consejo Latinoamericano de Escuelas de Administración)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Titulación Expedida por
**Euroinnova International
Online Education**

QUALIFICA2



Titulación Avalada para el
**Desarrollo de las Competencias
Profesionales R.D. 1224/2009**

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova International Online Education vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones

que avalan la formación recibida (Euroinnova Internaional Online Education y la Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXXX que presta sus servicios en la empresa LABORATORIO ELECTROTECNICO, S.C.L.L con C.I.F. XXXXXXXXX ha cursado la acción formativa

Nombre de la Acción Formativa

pertenece al Plan de Formación Continua impartido por EUROINNOVA con Nº Exp. XXXXXXXXX dentro del marco de la Fundación Estatal para la Formación en el empleo dirigido a trabajadores de todos los sectores en la convocatoria del 20XX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXXXXXX-XXXXXX

Con un nivel de aprovechamiento ALTO

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) del (año)

La Dirección General
JESÚS MORENO HIDALGO

Sello

Firma del Alumno/a
NOMBRE DEL ALUMNO



Copyright EuroInnova. Registro Mercantil de la Comunidad Autónoma de Andalucía nº 1.048.00001 de 19/09/2014. EuroInnova es una entidad sin ánimo de lucro que presta servicios de formación en el empleo. El presente documento es propiedad de EuroInnova. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad. La información contenida en este documento es de carácter informativo y no constituye asesoramiento. EuroInnova no se responsabiliza de los errores de transcripción. La información contenida en este documento es de carácter informativo y no constituye asesoramiento. EuroInnova no se responsabiliza de los errores de transcripción. La información contenida en este documento es de carácter informativo y no constituye asesoramiento. EuroInnova no se responsabiliza de los errores de transcripción.

MATERIALES DIDÁCTICOS

- Manual teórico: Python 3
- Manual teórico: Python Avanzado
- Paquete SCORM: Python Avanzado
- Paquete SCORM: Python 3



** Envío de material didáctico solamente en España.*

FORMAS DE PAGO Y FINANCIACIÓN

- Contrareembolso.
- Tarjeta de crédito.
- PayPal.
- Bizum.
- Amazon Pay.
- PayU.



Matricúlate en cómodos Plazos Sin Intereses + Envío Gratis.
Fracciona tu pago con la garantía de



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin intereses.

Calcula tus plazos con el simulador de cuotas:

 **LLÁMANOS GRATIS AL 900 831 200**

FINANCIACIÓN Y BECAS

EUROINNOVA continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.

En EUROINNOVA Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades económicas y financieras para la realización del pago de matrículas, todo ello **100% sin intereses**

20% BECA Desempleados

15% BECA Emprende

20% BECA Antiguos Alumnos

15% BECA Amigo

Llama gratis al 900 831 200 e infórmate de nuestras facilidades de pago.


LÍDERES EN FORMACIÓN ONLINE

7 Razones para confiar en Euroinnova

1 NUESTRA EXPERIENCIA

- ✓ Más de **20 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción.
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ **Más de la mitad** ha vuelto a estudiar en Euroinnova

Las cifras nos avalan

 **4,7** ★★★★★
2.625 opiniones **4,7** ★★★★★
12.842 opiniones **8.582**
suscriptores **5.856**
suscriptores

2 NUESTRO EQUIPO

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por **más de 300 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3 NUESTRA METODOLOGÍA



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO

Con esta estrategia pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva del alumno.



EQUIPO DOCENTE ESPECIALIZADO

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante.

4 CALIDAD AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N° 9900000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por AENOR por la ISO 9001



5 CONFIANZA

Contamos con el sello de Confianza Online y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6 BOLSA DE EMPLEO Y PRÁCTICAS

Disponemos de Bolsa de Empleo propia con diferentes ofertas de trabajo, y facilitamos la realización de prácticas de empresa a nuestro alumnado.

Somos agencia de colaboración N° 9900000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.



7 SOMOS DISTRIBUIDORES DE FORMACIÓN

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión, Euroinnova incluye dentro de su organización una editorial y una imprenta digital industrial.



ACREDITACIONES Y RECONOCIMIENTOS



CERTIFIED ASSOCIATE



Programa Formativo

PARTE 1. PHYTON AVANZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A PYTHON

1. Introducción de Python avanzado
2. Comandos en Python
3. Métodosy funcionamiento para Python
4. Orden en Python
5. Uso de conjuntos en Python

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREACIÓN DE MÓDULOS EN PYTHON

1. Como crear un módulo para Python
2. Como crear variables con Path de Python
3. Uso de paquetes con Python

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN DE BASES DE DATOS EN PYTHON

1. Unir MySQL en Python
2. Añadir datos en una base de datos MySQL con Python
3. Como leer datos de una base de datos MySQL con Python
4. Borrar datos MySQL
5. SQLite con Python
6. Insertar, leer y borrar datos en SQLite

UNIDAD DIDÁCTICA 4. USO DE INTERFAZ GRÁFICA DE PYTHON

1. wxPython con interfaz gráficas
2. Crear una ventana para una app Python
3. Estilo de una interfaz gráfica tamaño y utilización
4. Posición de una ventana y posición del menú en Python
5. Ventana de login en Python

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LEER Y VISUALIZAR LA WEB CON PYTHON ZEN DE PYTHON

1. urllib2 y BeautifulSoup en Python
2. Práctica de lectura en Python
3. Zen de Python y conclusiones de Python

PARTE 2. PHYTON 3

UNIDAD DIDÁCTICA 1. TODO LO QUE NECESITAS SABER DE PYTHON

1. Presentación de Python
 1. - Descripción general de Python
 2. - Diferencias entre lenguajes
 3. - Características principales
2. Dentro de Python
 1. - Gramática y sintaxis
 2. - Usos y funcionalidad
 3. - Librerías oficiales
 4. - Librerías de terceros
 5. - Frameworks
3. Proceso de ejecución en Python
 1. - Máquina virtual
 2. - Compilación
 3. - Interpretación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. POR QUÉ ESCOGER PYTHON

1. Características del lenguaje
 1. - Funcionalidad
 2. - Puerta de entrada
 3. - Garantías
2. Alcance del lenguaje
 1. - Particulares
 2. - Educación
 3. - Empresas
 4. - Investigación
3. Referencias por cada sector
 1. - Empresas innovadoras
 2. - Industria informática
 3. - Desarrolladores de software
4. Otras características a destacar
 1. - Posibilidad de desarrollo rápido
 2. - Facilidad para la venta de desarrollos en Python

UNIDAD DIDÁCTICA 3. IMPLEMENTACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO

1. Instalación Python y configuración de python
 1. - Windows
 2. - UNIX/Linux
 3. - Mac OS
 4. - Compilación
 5. - Compilación de Python 3.4
2. Instalar librerías externas

1. - Instalador o administrador de paquetes
2. - PIP
3. - Entorno virtual
3. Instalar un IDE
 1. - Consola y herramientas asociadas
 2. - Eclipse + PyDev
 3. - Aptana
 4. - Eric
 5. - PyCharm
 6. - Otras soluciones
 7. - StacklessPython
 8. - Entorno heterogéneo
4. Uso de la consola
 1. - Consola estándar
 2. - iPython

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ALGORITMOS BÁSICOS

1. Delimitadores
 1. - Instrucción
 2. - Una línea de código = una instrucción
 3. - Comentario
 4. - Una instrucción en varias líneas
 5. - Palabras clave
 6. - Palabras reservadas
 7. - Indentación
 8. - Símbolos
 9. - Operadores
 10. - Uso del carácter de subrayado
 11. - PEP-8
 12. - PEP-7
 13. - PEP-257
2. Instrucciones
 1. - Definiciones
 2. - Instrucciones condicionales
 3. - Iteraciones
 4. - Construcciones funcionales
 5. - Gestión de excepciones
 6. - Otros

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DECLARACIONES

1. Variable
 1. - ¿Qué es una variable?
 2. - Tipado dinámico
 3. - Visibilidad
2. Función
 1. - Declaración

2. - Parámetros
3. Clase
 1. - Declaración
4. Módulo
 1. - Declaración
 2. - Instrucciones específicas
 3. - ¿Cómo conocer el contenido de un módulo?

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MODELO DE OBJETOS

1. Todo es un objeto
 1. - Principios
 2. - Clases
 3. - Métodos
 4. - Herencia
2. Otras herramientas de la programación orientada a objetos
 1. - Principios
 2. - Interfaces
 3. - Atributos
 4. - Propiedades
 5. - Ubicaciones
 6. - Metaclases
 7. - Clases abstractas
 8. - Zope Component Architecture
3. Funciones principales y primitivas asociadas
 1. - Personalización
 2. - Clases particulares

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TIPOS DE DATOS Y ALGORITMOS APLICADOS

1. Números
 1. - Tipos
 2. - La consola Python, la calculadora por excelencia
 3. - Representaciones de un número
 4. - Conversiones
 5. - Estadísticas
 6. - Cálculo científico
2. Secuencias
 1. - Presentación de los distintos tipos de secuencias
 2. - Uso de índices y tramos
 3. - Uso de operadores
 4. - Métodos de modificación
 5. - Uso avanzado de listas
 6. - Adaptar las listas a necesidades específicas
 7. - Otros tipos de datos
3. Conjuntos
 1. - Presentación
 2. - Operaciones sobre conjuntos

3. - Métodos de modificación de un conjunto
4. Cadenas de caracteres
 1. - Presentación
 2. - Dar formato a cadenas de caracteres
 3. - Operaciones de conjunto
 4. - Problemáticas relativas a la codificación
 5. - Manipulaciones de bajo nivel avanzadas
 6. - Representación en memoria
5. Diccionarios
 1. - Presentación
 2. - Manipular un diccionario
 3. - Uso avanzado de diccionarios
6. Booleanos
 1. - El tipo booleano
 2. - Evaluación booleana
7. Datos temporales
 1. - Gestionar una fecha del calendario
 2. - Gestionar un horario o un momento de la jornada
 3. - Gestionar un instante absoluto
 4. - Gestionar una diferencia entre dos fechas o instantes
 5. - Especificidades de los husos horarios
 6. - Problemáticas de bajo nivel
 7. - Uso del calendario

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MANIPULACIÓN DE DATOS

1. Bases de datos
 1. - Presentación
 2. - Acceso a una base de datos relacional
 3. - Uso de un ORM
 4. - Otras bases de datos
2. LDAP
 1. - Presentación
 2. - Instalación
 3. - Abrir una conexión a un servidor
 4. - Realizar una búsqueda
 5. - Síncrono vs asíncrono
 6. - Conexiones seguras
3. XML
 1. - XML y las tecnologías relacionadas
 2. - Validar un documento XML
 3. - DOM
 4. - SAX
 5. - XPath
 6. - XSLT
 7. - El caso concreto de los archivos HTML
4. Herramientas de manipulación de datos
 1. - Encriptar un dato

2. - Generar números aleatorios
3. - Expresiones regulares
5. Trabajar con medios gráficos
 1. - Imágenes

UNIDAD DIDÁCTICA 10. PROGRAMACIÓN PARALELA

1. Terminología
 1. - Proceso
 2. - Tarea
2. Uso de una tarea
 1. - Gestión de una tarea
 2. - Gestión de varias tareas
 3. - Resolución de problemáticas asociadas
3. Uso de procesos
 1. - Gestión de un proceso
 2. - Gestión de varios procesos
 3. - Resolución de problemáticas asociadas
 4. - Oportunidad de utilizar los procesos
 5. - Demonio
4. Ejecución asíncrona
 1. - Introducción
 2. - Presentación
 3. - Programación asíncrona

UNIDAD DIDÁCTICA 11. PROGRAMACIÓN DE SISUNIDAD DIDÁCTICA Y DE RED

1. Presentación
 1. - Definición
 2. - Objetivos del capítulo
2. Escribir scripts de sistema
 1. - Conozca su sistema operativo
 2. - Gestión de archivos
 3. - Alternativas sencillas a los comandos bash habituales
 4. - Herramientas
 5. - Comprimir y descomprimir un archivo
3. Trabajar con argumentos
 1. - Presentación
 2. - Implementación
4. Programación de red
 1. - Escribir un servidor y un cliente
 2. - Utilizar un protocolo estándar
 3. - Servicios web
5. Uso de hardware
 1. - Wake-on-LAN
 2. - Uso del puerto serie

UNIDAD DIDÁCTICA 12. CREAR UNA APLICACIÓN WEB EN 30 MINUTOS

1. Descripción de la aplicación que se va a construir
2. Implementación
 1. - Aislar el entorno
 2. - Creación del proyecto
 3. - Configuración
 4. - Primeros ensayos
3. Realizar la aplicación
 1. - Modelos
 2. - Vistas
 3. - Controladores
4. Para ir más allá

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CREAR UNA APLICACIÓN DE CONSOLA EN 10 MINUTOS

1. Objetivo
2. Registrar el script
3. Creación de los datos
4. Parser de argumentos

UNIDAD DIDÁCTICA 14. CREAR UNA APLICACIÓN GRÁFICA EN 20 MINUTOS

1. Objetivo
 1. - Funcional
 2. - Técnica
2. Breve presentación de Gtk y algunos trucos
 1. - Presentación
 2. - Trucos
3. Iniciar el programa
4. Interfaz gráfica con Glade
5. Crear el componente gráfico
6. Controlador
7. Otras librerías gráficas
 1. - TkInter
 2. - wxPython
 3. - PyQt
 4. - PySide
 5. - Otras

Euroinnova

International Online Education

Esta es tu Escuela



¿Te ha parecido interesante esta formación? Si aún tienes dudas, nuestro **equipo de asesoramiento académico** estará encantado de resolverlas. Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

Solicita información sin compromiso.

Llamadme gratis

¡Matricularme ya!